



por Bashira, Bojrkraider, Delta, PaoloM y SeiferZero

ÍNDICE

1. La historia.
2. Información general **¡IMPORTANTE!**
3. Instalación.
4. Fallos.
5. Créditos.

1. LA HISTORIA:

La historia comienza cuando finaliza la saga de los cristales parejos. Cindy al final encontró la localización del Cristal Topacio en Isla Topacio. Mientras lo buscaba, Lara ya había conseguido los otros tres y los había llevado a Isla Topacio, donde también compró el hotel para ocultar sus verdaderos planes al Clan Oscuro. Cindy, Lara y Jean conversan sobre cómo conseguir el último cristal, mientras, Kurtis vigila en la parte de arriba del hotel. Han de apresurarse, porque el Clan Oscuro ya ha empezado a congregarse en los alrededores del hotel. De alguna manera se enteraron de que allí se guardaban los tres cristales restantes. El último que los uniría a todos, sería capaz de conseguir el poder supremo. O así se decía...

2. INFORMACIÓN GENERAL.

El juego King Arthur Project está disponible en 8 idiomas diferentes: Inglés, Francés, Alemán, Italiano, Polaco, Portugués, Español y Húngaro. Por defecto está en Inglés. Si deseas jugarlo en un lenguaje diferente, por favor borra el archivo "ENGLISH.dat" del directorio raíz y copia el archivo DAT correspondiente a tu idioma de la carpeta "LANGUAGES" en su lugar.

Explicación de los elementos en pantalla:



Teclas de acceso rápido:

F1 – Pistas (úsala si estas atascad@, aparecerá en pantalla una pista o la solución de un puzzle pero sólo si está disponible, no siempre).

F2 – Icono de todos los secretos conseguidos (sólo aparece si conseguiste todos los secretos de un nivel, en ese caso aparecerá automáticamente durante unos segundos).

F3 – Pantallazo.

F4 – Se usa para algunas opciones extra, se indicará en el juego cuando esté disponible.

F5 – Guardado rápido.

F6 – Cargado rápido.

F10 – Carga el último guardado automático.

Algunas teclas de F1 a F4 y de F7 a F12 también deben ser usadas para algunas otras acciones, en ese caso, se notará en la esquina superior derecha de la pantalla o en los textos que aparezcan en pantalla durante el juego.

Si el juego se cuelga durante más de 5 segundos, pulsa la tecla "Esc" antes de intentar alguna otra cosa.

Movimientos de Lara:

Están todos explicados en el tutorial del primer nivel. La habitación de entrenamiento se encuentra a la derecha de la posición de Lara al inicio del juego; sigue las instrucciones que aparecerán allí. Los nuevos movimientos también se explican allí.

En esta habitación también habrá una introducción a una serie de trucos que puedes usar en el juego. ¿Alguna vez te preguntaste cómo realizar ciertos saltos o

movimientos? Muchos de ellos se explican en esta habitación. Aún así puede que falte alguno. Pero si completas el tutorial, deberías ser capaz de terminar los niveles.



Cuando en algún nivel haya algo nuevo, casi siempre aparecerá un texto en pantalla para explicarlo.

El número de secretos de cada nivel aparecerá escrito bajo la brújula:



Para el manejo de Lara o el uso de vehículos, puedes encontrar explicaciones muy completas en:

<http://tombraders.net/stella/walks/controls/TR4controls.html>

A veces puedes necesitar munición importante. En ese caso la munición será ilimitada en los lugares que se muestran en el gráfico inferior:



3. INSTALACIÓN.

No se requiere de ninguna instalación especial. Simplemente ejecuta el archivo "tomb4.exe".

Si quieres cambiar la configuración puedes usar la orden "tomb4.exe -setup".
(Or use a shortcut setup.lnk in the main folder of King Arthur Project, if it refuses to work, you'll have to adjust the shortcut options.)

Si quieres jugar en otro idioma, por favor borra el archivo "ENGLISH.DAT" del directorio raíz y copia en él el archivo DAT correspondiente a tu idioma de la carpeta "LANGUAGES".

4. BUGS.

Pueden presentarse, más que nada, en ordenadores antiguos:

1. Existe sólo un bug algo serio. A veces, los textos en pantalla no se muestran. En estos casos, si el juego se cuelga sólo has de pulsar "Esc" para continuar. A veces, incluso pulsando "Esc", el juego no se recupera. En este caso debes esperar algunos segundos más.
2. Si no puedes ver el panel gráfico de carga/salvado del juego, simplemente elimina la carpeta "PIX" en el directorio raíz.
- 3.- En algunas tarjetas gráficas, cuando pulsas la tecla "Esc" se abre el menú de configuración de las mismas. Para esto no hay remedio.
- 4.- En algunos niveles, Lara mira sin razón aparente hacia paredes o suelos. Este tipo de bug puede ignorarse. Ocurre sólo en un par de niveles.
- 5.- Utilizando la combinación de teclas "Ctrl + Esc" se minimiza la ventana del juego. No uses esa combinación de teclas durante el juego.
- 6.- ¡No salves el juego cuando Lara esté usando una llave! Existe un bug en este tipo de situaciones. Salva antes o después de usarla, pero nunca cuando ella estea intentando colocarla.
- 7.- Algunas cámaras no volverán a la visión normal de Lara cuando muestren algún lugar distante. En ese caso usa el botón "0" del teclado numérico para restaurar la visión normal. Si esta tecla no responde no tienes más que reconfigurarla en el menú de Opciones.
- 8.- En viejos PCs con poca memoria RAM, el juego puede cascar de forma ocasional cuando Lara explore áreas muy grandes. Se recomienda una CPU moderna y rápida con una buena cantidad de memoria RAM. El juego fue testado en un PC con una CPU a 2.20 MHz y 2 Gb de RAM y no hubo problema alguno.
- 9.- Usando la combinación de teclas "Ctrl + F4" para salir del juego, a veces el ejecutable "tomb4.exe" no se cierra completamente y sigue funcionando en un segundo plano. Se sabe porque, a pesar de que el programa haya sido "cerrado", la música sigue escuchándose. Intenta evitar esa combinación de teclas. Si ese bug aparece, tendrás que parar la ejecución de ese programa manualmente desde el administrador de tareas.

5. CRÉDITOS.

El proyecto King Arthur es un esfuerzo conjunto de seis constructores. Algunos objetos, animaciones o partes del mismo, o incluso algunas habitaciones en algún nivel, fueron construidas por dos o más de nosotros.

DISEÑADORES DE LOS NIVELES

Bashira, Bojrkraider, Delta, PaoloM, SeiferZero, LGG_PRODUCTION.

HISTORIA

SeiferZero, Bashira, Bojrkraider.

VOCES DE LOS PERSONAJES

Aimee, Gianni Matragrano, iamlaracroft, Mauri "Darkblade" Majanoja, Patrick Dunn, Robert S. Benjamin, Rina-chan, Stephanie Sims – CeruleanAsh.

COORDINADOR DEL PROYECTO

Bashira.

OBJETOS por:

!Lara Croft!, Baddy, Bashira, Bojrkraider, cornchild, Delta, EJF_Steel_Tooth, EssGee, GeckoKid, Golden Dawn, Horus-Goddess, jliboy, juttae, karlo002, LadyDurkin, LeelooBastet, Level NextGen, LGG-PRODUCTION, Litepulsar, maax_87, maikoon, Mathieu, Mathew9r, Michiel, Mr XY, PaoloM, PeeT, Piega, Po Yu, Psiko, RookieRaider, SeiferZero, Silent Viper, Skateboardkid, Soul, Sponge, teme9, Teeth, TifaNazah, TimJ, Tomo, Trangel, trfan, trplayer, Trinity, Trix, Uranos, usuki-frenzist, WhiteTiger, Yuni... MUCHAS GRACIAS A TOD@S o a cualquiera que quizás pudiéramos haber olvidado...

Vestimenta de Lara por Po Yu.

Gracias a www.trsearch.org y www.laraslevelbase.org por alojar nuevos objetos personalizados.

PROCEDENCIA DE LAS TEXTURAS

De juegos: Alice, Bloodrayne, Painkiller, Prince of Persia, Sims, Tomb Raider, War of Warcraft.

Cgtextures (www.cgtextures.com), Trsearch (www.trsearch.org).

Texturas extraídas o facilitadas por Dhama, illyaine, Oxy, psiko, White Tiger, Teme9.

Texturas modificadas por el equipo de diseñadores del Proyecto Rey Arturo.

Diseño de las pantallas de fondo por Andy Simmons (www.ans-graphics.com).

TESTEADORES

Dutchy, Fit - Revexen, Gerty, Jack&, Raymond.

TESTEADORES PARCIALES

Aspidetr, Blu, doppiaelle, eTux, EssGee, José, laraforever, poetic trle, psiko, WhiteTiger.

CONSTRUÍDO con TRLE, NGLE y Dxtre3D

HERRAMIENTAS por:

Aktrekker - prjmerge, Champ - TextureAdd, IceBerg - Tbuilder, (Strpix XP), J. Borrut - TR wad reorganizer, meta2tr - Meta2TR, Michiel - Wadmerger, O. Mizno - Metasequoia, Paolone - TRNG, Sapper - Editwad, (Strpix Rev 13), Turbo Pascal - Dxtre3D, Fexanim, Strpix, Trtexture.

PROCEDENCIA DE LA MÚSICA

Era, Grabbypop.

De juegos: Chrono Cross, Devil may cry, Dissidia 012 Final Fantasy, Final Fantasy VIII, Final Fantasy X, Naruto, Persona 3 & 4, Prince of Persia, Shadow Hearts 2, Tales of Symphonia, Tomb Raider 1-5, AOD, TRU, World of Goo, Xenogears, Xenosaga II
De películas: Excalibur, Final Fantasy Advent children, Snow White, Starwars.

TRADUCTORES

Akci - Húngaro, Bashira, Delta, SeiferZero - Italiano, Bojrkraider, Dutchy, EssGee, Gerty, SeiferZero - Inglés, DJ Full - Polaco, eRIC - Francés, Jorge22 - Portugués, José - Español, manarch2 - Alemán.

¡Gracias también a los autores de las voces, quienes ayudaron a editar sus textos en inglés!

RECORRIDO

G&D Productions

Logotipo del proyecto King Arthur por SeiferZero.

Diseño de las carátulas del CD del proyecto King Arthur por SeiferZero y Bojrkraider.

AGRADECIMIENTOS ESPECIALES

Blu, doppiaelle, Gerty, Psiko, Taras, White Tiger.

También nos gustaría dar las gracias aquí a cualquiera que se nos haya pasado por alto en los largos siete años de desarrollo de esta aventura.

Alojamiento web del equipo de diseñadores del proyecto King Arthur:

www.aspidetr.com

Alojamiento web del equipo de testadores del proyecto King Arthur:

www.aspidetr.com, www.trle.net

PRODUCTOR

Bojrkraider

*Se pueden encontrar créditos más detallados en el propio juego.

Si necesitas ayuda o tienes alguna pregunta acerca de Tomb Raider puedes enviar un correo a: [bojrkraider\(at\)yahoo.com](mailto:bojrkraider(at)yahoo.com)

Renuncias:

Lara Croft y Tomb Raider son marcas registradas de Square Enix Ltd.

Estos niveles usan el viejo motor del editor del Tomb raider 4 de Core Design y no tienen relación alguna con Crystal Dynamics o Square Enix.

Los niveles del proyecto King Arthur deben ser distribuidos libres de cargas. Nadie puede vender, alquilar, arrendar o explotar comercialmente estos niveles de forma alguna. Si tú mismo distribuyes esta aventura, este archivo léeme debe ser incluido. Este es un producto de la Comunidad Tomb Raider.

Puedes encontrarnos en sitios web y foros como:

www.aspidetr.com (Foro Italiano)

www.laraslevelbase.org (Foro Alemán)

www.trle.net (Foro Inglés)

Website oficial Rey Arturo:

kap.trle.it

(look here in the download section for possible updates and/or fixes)

(C) 2005-2012